

## 기본 게임

### 게임 구성물

게임에는 4종류의 카드가 있습니다. :

### 문 카드

이 카드는 게임의 목적이기도 합니다. - 테이블에 있는 문 카드 8장을 모두 소유하는 것이 게임의 승리 조건입니다. 4가지 색깔의 문 카드가 각각 2장씩 있습니다.(빨간색, 파란색, 녹색, 갈색)

### 미궁 카드

이 카드에는 여러분이 탐험할 여러 가지 환상적인 공간들이 나와 있습니다. 이 카드는 여러분의 손에 들고 사용하기도 하며, 버리기도 합니다. 기본 게임에서는 미궁 카드를 1종류만 사용합니다. 방 카드가 바로 그것입니다. 이 카드 역시 4가지 색깔이 있으며(빨간색, 파란색, 녹색, 갈색), 다시 3종류로 세분화됩니다. : 달, 해, 열쇠

### 꿈 카드

미궁의 출에 자주 출몰하는 생명체를 나타내는 카드입니다. 이 카드를 뒤집으면, 이 카드의 효과는 그 즉시 발생하며, 해당 카드를 버립니다. 기본 게임에서는 1종류의 꿈 카드만 사용합니다. 악몽 카드가 그것입니다.

### 유포 카드

이 카드는 게임 시작시에 받는 것이며 매우 강력한 카드입니다. - 좋을 수도 있고 나쁠 수도 있습니다! 이 카드는 기본 게임에는 사용하지 않지만, 여러 가지 확장에서 사용합니다.

여러 가지 미니 확장이 있으며, 이들은 서로 호환됩니다. 이러한 3가지 확장이 모두 포함되어 있습니다! 기본 게임을 충분히 익히셨다면, 여러 가지 확장을 포함하여, 이들을 조합한 게임을 만끽하십시오.

### 기본 게임 : 꿈의 문

게임 구성물 : 카드 76장

- 문 카드 8장 : 빨간색 2장(천문대), 파란색 2장(수족관), 녹색 2장(정원), 갈색 2장(도서관)
- 미궁 카드 58장 : 빨간색 방 카드 16장(천문대), 파란색 방 카드 15장(수족관), 녹색 방 카드 14장(정원), 갈색 방 카드 13장(도서관)
- 꿈 카드 10장 : 악몽 10장

## 1인용 게임

### A. 게임의 준비

카드 76장을 섞고 먼저 5장을 뒤집습니다. 문 또는 꿈 카드는 림보 더미를 만들어 놓고, 해당 더미를 처음 카드 더미와 교체합니다. 이 과정을 손에 미궁 카드가 5장 들어올 때까지 반복합니다. 이후, 림보 더미에 있는 모든 카드를 다시 섞어 더미를 만듭니다.

#### 림보 더미

게임중, 일부 효과로 인해 카드 1장을 더미에 넣어야 하는 경우가 생깁니다. 이러한 경우, 해당 카드를 일시적으로 제거해 더미 옆에 놓아 림보 더미를 만듭니다.

각 턴이 종료될 때, 이런 식으로 따로 놓은 카드를 더미에 넣어 다시 섞습니다.



예시 : 플레이어는 5장을 뒤집었습니다. : 미궁 카드 3장, 꿈 카드 1장, 문 카드 1장.



그는 꿈 카드와 문 카드를 따로 놓아 림보 더미를 만들고 2장을 더 뒤집습니다. : 미궁 카드 1장, 또 다른 문 카드 1장



그는 문 카드를 림보 더미에 놓고 1장을 더 뒤집습니다. : 미궁 카드입니다. 그는 이제 손에 미궁 카드가 5장이 되었습니다. ; 이제 림보 더미를 기본 더미에 넣고 다시 섞습니다.

### B. 게임 턴

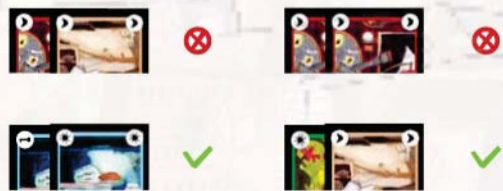
하나의 턴은 3가지 페이지로 구성됩니다. :

1. 사용 / 버리기
2. 뒤집기
3. 섞기

#### 1) 사용

손에 있는 카드 1장을 자신 앞에 내려 놓아, 여러분이 탐험하는 미궁의 일부를 나타내는 일련의 카드를 만들기 시작하거나(현재 1라운드로면), 진행합니다 (게임 중이라면).

해당 카드는 반드시 이전에 놓인 카드의 일부만 가리게 놓아야 합니다. 골든룰 : 사용된 카드는 이전에 사용된 카드와 표시가 일치하면 안됩니다. 표시는 3가지가 있습니다. : 해, 달, 열쇠.



#### 문 탐색

방금 사용된 카드가 같은 색깔의 열 중에서 3번째 카드라면, 여러분은 해당 색깔의 문 카드를 받습니다. : 여러분은 더미에서 같은 색깔의 문 카드를 찾아 테이블에 놓습니다. 그리고 더미를 다시 섞습니다.

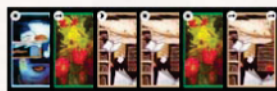
#### 1-1) 버리기

자신의 손에 있는 카드 1장을 선택하여 버린 더미에 놓습니다. 버린 카드가 문 또는 해 카드라면, 2) 뒤집기를 진행하십시오. 버린 카드가 열쇠 카드라면, "예언"이 먼저 발생한 후, 2) 뒤집기를 진행합니다.

예언 : 더미 맨 위 카드 5장을 보고, 그중 1장을 제거합니다. 이는 반드시 해야 합니다. 그리고 남은 카드 4장을 자신이 원하는 순서대로 더미 위에 올려 놓습니다.



플레이어는 세 번째 녹색 카드를 사용했습니다. 그는 더미에서 녹색 카드를 찾을 수 있습니다.



플레이어는 갈색 카드를 사용했지만, 중간에 녹색 카드가 있습니다. 이러한 경우, 갈색 방 카드를 찾을 수 없습니다.

## 2) 뒤집기

플레이어는 더미에서 카드를 뒤집어 자신의 손에 있는 카드를 5장으로 만듭니다.

카드를 뒤집었을 때, 다음과 같은 경우가 나올 수 있습니다. :

- 1. 미궁 카드가 나올 수 있습니다. 이 카드를 방금 전 사용한 카드와 교체하거나 버릴 수 있습니다.
- 2. 문 카드가 나올 수 있습니다. 플레이어는 나온 문 카드의 색깔과 같은 색깔의 열쇠 카드를 1장 버려야 합니다. 버렸다면, 해당 문 카드를 받고 자신 앞에 놓습니다. 버리지 못했다면, 문 카드를 림보 더미에 놓습니다.
- 3. 꿈 카드가 나올 수 있습니다. 플레이어는 해당 문 카드의 효과를 즉시 적용해야 합니다.

기본 게임에 사용되는 꿈 카드는 1가지입니다. : 악몽.

악몽 카드를 뒤집었을 때, 플레이어는 다음 중 1가지를 선택해야 합니다. :

- 자신의 손에 있는 카드를 버림

또는

- 자신이 얻은 문 카드 1장을 림보 더미에 놓음

또는

- 더미에 맨 위 카드 5장을 공개. 만약 문 또는 꿈 카드가 나왔다면, 해당 카드는 모두 림보 더미에 놓습니다. 남은 카드는 버립니다.

또는

- 손에 있는 카드를 모두 버림. 이러한 경우, 플레이어는 카드를 5장 새로 받아야 하며, 게임을 시작할 때와 같이 진행해야 합니다. : 손에 미궁 카드가 5장 들어올 때까지 카드를 뒤집고, 문 카드나 꿈 카드는 림보 더미에 놓습니다. (꿈 카드의 효과는 적용되지 않으며, 열쇠 카드를 버리고 문 카드를 얻을 수 없습니다.)



손에 카드가 5장 있다면, 아래 "섞기" 페이지를 진행합니다. 그렇지 않다면, 위에서 설명한 규칙대로 자신의 손에 카드를 5장이 되도록 합니다.

## 3) 섞기

림보 더미에 있는 카드를 일반 더미와 함께 섞습니다.

이제 한 턴이 종료되었습니다. 게임이 종료될 때까지 계속 이렇게 진행합니다.

## C. 게임의 종료

### 승리

테이블에 있는 문 카드 8장을 동시에 얻으면 게임에 승리합니다. 그리고 게임은 즉시 끝납니다. (핸드에 카드를 보충할 필요가 없습니다.)

### 패배

카드를 뒤집어야 하는데 더미에 카드가 없다면, 게임에 패배합니다.

## 2인용 규칙

다음의 규칙을 제외하고는 1인용 규칙과 동일합니다. :

### A. 게임의 준비

카드 76장을 섞고 맨 위 카드 8장을 공개합니다. 문 또는 꿈 카드를 따로 놓아 림보 더미를 만들고, 더미에 있는 카드를 뒤집어 이 카드를 대신합니다. 이 과정을 미궁 카드가 8장 나올 때까지 계속합니다.

림보 더미에 있는 카드와 남은 카드를 함께 섞어 더미를 만듭니다.

각 플레이어는 손에 카드가 3장이 될 때까지, 공개된 8장의 카드 중 1장을 선택합니다. 이 카드가 "사유 자원"이 됩니다. 남은 카드 2장은 "공유 자원"이 됩니다. 그리고 카드를 공개합니다.

### 사유 자원 / 공유 자원

플레이어가 카드를 사용하거나 버릴 때, 사유 자원 또는 공유 자원에 있는 카드를 선택할 수 있습니다.

실질적으로 그의 핸드에는 양쪽에 있는 카드로 구성됩니다.

그러므로, 플레이어가 자신의 손에 있는 카드를 모두 버린다면(악몽 카드로 인해), 해당 플레이어는 자신의 사유 자원(자신의 손)과 공유 자원(테이블)에 있는 카드를 모두 버려야 합니다. 그리고 자신의 핸드에 카드를 보충할 때, 사유 자원에 있는 카드 3장을 뒤집고, 공유 자원에 있는 카드 2장을 뒤집습니다. - 이때 꿈 또는 문 카드는 림보 더미에 놓고, 다른 카드를 뒤집습니다.

### B. 게임 턴

1) 카드 사용 : 각 플레이어는 일렬의 카드를 만듭니다. - 각 꿈꾸는 자(플레이어)는 미궁의 서로 다른 부분을 탐험합니다. 따라서, 각 플레이어는 자신만의 열을 갖습니다. 다른 사람의 열에 카드를 사용하는 것은 허용되지 않습니다.

#### 1-1) 버리기

카드를 버리는 데 있어서, 현재 플레이어는 사유 자원에 있는 카드를 즉시 공유 자원에 있는 카드와 교체할 수 있습니다.

각 플레이어는 게임이 종료될 때까지 게임을 진행합니다.

### 몇 턴 동안의 게임 예시



## C. 게임의 종료

### 승리

각 플레이어는 서로 다른 색깔의 문 카드 4장을 동시에 얻어야 합니다. 게임은 즉시 종료됩니다. (현재 플레이어는 핸드에 카드를 추가할 필요가 없습니다.)

## D. 여러 가지 게임 방법

이 게임에는 여러 가지 협력 게임의 양상도 존재합니다. 플레이어들은 원래 자신의 사유 자원에 있는 카드에 대한 정보를 교환할 수 없으며, 상대방의 액션을 보며 추측할 수 있을 뿐입니다. 하지만 이러한 협력 게임 방식을 사용하면, 플레이어는 테이블에 사유 자원을 공개하여 서로 자유롭게 정보를 주고 받을 수 있습니다.

이러한 게임 방식을 적용할 때는, 게임을 시작하기 전 플레이어들끼리 서로 합의를 하시기 바랍니다.